

プレスリリース

2025.10.15

# ASIO オープンソースライセンスにより OBS とのパートナーシップを確立

Steinberg は ASIO のライセンスモデルをプロプライエタリとオープンソースの両方へと拡張します。これによって、新たなパートナー OBS との技術提携の道が開かれます。

ドイツ、ハンブルク — Steinberg は本日、当社のローレイテンシー、ハイパフォーマンスのオーディオ規格である ASIO (Audio Stream Input/Output) テクノロジーに関するライセンスフレームワークを変更することを発表しました。これまでの独占ライセンス形態のみという扱いから、独占ライセンスとオープンソースライセンスの両方を含むデュアルライセンス形態へと拡張します。

Steinberg が開発した ASIO は、さまざまなビット解像度やサンプリングレート、マルチチャンネルオペレーション、同期などに対応し、最先端のオーディオハードウェアメーカーがプロフェッショナルのレコーディング現場でのニーズを達成するための要件を満たしています。この結果、ユーザーはローレイテンシー、ハイパフォーマンス、かつ安定したオーディオ録音を実行することができます。

Steinberg が ASIO テクノロジーを GPLv3 ライセンスで提供するという決定は、独占ライセンスとオープンソースライセンスの両方の選択肢を提供することを意味します。このデュアルライセンシングは、オープンソースのリーチの広さと信用、商業モデルの持続性と信頼性を組み合わせたやり方です。

OBS (Open Broadcaster Software) Studio は無償のオープンソースプロジェクトです。世界中のコミュニティの貢献により開発されており、世界先端のテック企業からの後援によってサポートされています。ライセンシングにオープンソースを含めることで、Steinberg はテクニカルスポンサーとして、OBS とのパートナーシップを確立しました。

音楽やオーディオのクリエイターを長年サポートしてきた Steinberg は、今後はこのノウハウをライブ配信の世界に、OBS と共に提供することを目指しています。

**Taylor Giampaolo (Product Lead for the OBS Project):**

“Steinberg をダイヤモンドスポンサーとして迎え入れられることを嬉しく思います。OBS のコミュニティからは長年、ASIO 対応のリクエストを受け続けてきました。このコラボレーションにより、クリエイターたちに ASIO の驚異的な機能と柔軟性を提供することができること、興奮しています。”

**Stefan Schreiber (Head of Strategic Business Development at Steinberg):**

“ASIO をデュアルライセンスモデルに移行するという Steinberg の決断は、今後の機会共有への確かな道を築きました。我々は、OBS コミュニティの一員となれたことをとても嬉しく思っています。”

**Press contact**

Stefan Trowbridge

Public Relations Manager

Steinberg Media Technologies GmbH

E-mail: [press@steinberg.net](mailto:press@steinberg.net)

Phone: +49 40 210 35 0

**Steinberg Media Technologies GmbH について**

Steinberg は音楽制作およびオーディオソフトウェアのソリューションで世界的に知られ、1984 年以来、ミュージシャンや音楽プロデューサー、映画、ポストプロダクション、マルチメディア業界のための革新的な製品開発および販売を続けています。Steinberg 製品はグラミー賞やオスカー賞に輝くコンポーザーやエンジニア、プロデューサーに広く使用されています。詳しい情報は [www.steinberg.net](http://www.steinberg.net) をご覧ください。

これらに記載されたすべての商標は、それぞれの所有者の商標または登録商標です。